

| Carte de commandement | Paquet normal | | | | | | | Paquet overlord | | | | | | | Paquet breakthrough | | | | | | |
|---------------------------|---------------|---------|--------|--------|--------------|---------|------------|-----------------|----------------|--------|--------|--------------|---------|------------|---------------------|---------|--------|--------|--------------|---------|------------|
| | nombre | section | | | type d'unité | | | nombre | double section | | | type d'unité | | | nombre | section | | | type d'unité | | |
| | | gauche | centre | droite | infanterie | blindés | artillerie | | gauche | centre | droite | infanterie | blindés | artillerie | | gauche | centre | droite | infanterie | blindés | artillerie |
| À l'assaut | 2 | | | | 2 | | | 2 | | | | 2 | | | 3 | | | | 3 | | |
| Accrochage | 13 | 4 | 5 | 4 | | | | 13 | 4 | 5 | 4 | | | | 16 | 5 | 6 | 5 | | | |
| Action héroïque | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| Assaut | 6 | 2 | 2 | 2 | | | | 6 | 2 | 2 | 2 | | | | 9 | 3 | 3 | 3 | | | |
| Assaut d'infanterie | 2 | | | | 2 | | | 2 | | | | 2 | | | 2 | | | | 2 | | |
| Assaut de blindés | 2 | | | | | 2 | | 2 | | | | | 2 | | 3 | | | | | 3 | |
| Attaque | 10 | 3 | 4 | 3 | | | | 10 | 3 | 4 | 3 | | | | 13 | 4 | 5 | 4 | | | |
| Attaque aérienne | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| Attaque frontale | 1 | 1 | 1 | 1 | | | | 1 | 1 | 1 | 1 | | | | 2 | 2 | 2 | 2 | | | |
| Combat rapproché | 1 | | | | 1 | 1 | | 1 | | | | 1 | 1 | | 1 | | | | 1 | 1 | |
| Consolidation de position | 1 | | | | 1 | | | 1 | | | | 1 | | | 1 | | | | 1 | | 1 |
| Contre-attaque | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| Embuscade | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| Encerclement | 1 | 1 | | 1 | | | | 1 | 1 | | 1 | | | | 2 | 2 | | 2 | | | |
| Fusillade | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | | 2 | | | | | | |
| Infiltration | 1 | | | | 1 | | | 1 | | | | 1 | | 1 | 1 | | | | 1 | | |
| Médecins & mécaniciens | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| Ordre du QG | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | | 3 | | | | | | |
| Reconnaissance | 6 | 2 | 2 | 2 | | | | 6 | 2 | 2 | 2 | | | | 6 | 2 | 2 | 2 | | | |
| Reconnaissance en force | 3 | 3 | 3 | 3 | | | | 3 | 3 | 3 | 3 | | | | 4 | 4 | 4 | 4 | | | |
| Sortie aérienne | 2 | | | | | | | 2 | | | | | | | 0 | | | | | | |
| Tir d'artillerie | 1 | | | | | | 1 | 1 | | | | | | 1 | 2 | | | | | | 2 |
| Tir de barrage | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | | 1 | | | | | | |
| | 62 | 16 | 17 | 16 | 7 | 3 | 1 | 62 | 16 | 17 | 16 | 7 | 3 | 1 | 80 | 22 | 22 | 22 | 8 | 4 | 3 |

| | | | | |
|----------------|--|--|---|--|
| Légende | | Carte dont le texte a été corrigé | 2 | Ces cartes ne se trouvent pas dans la boîte de base. Elles servent en cas d'utilisation des règles aériennes (Air pack). |
| | | Carte du paquet overlord dont les effets ont été modifiés. | | |
| | | Carte du paquet breakthrough dont les effets ont été modifiés. | 3 | Nombre d'exemplaires modifié dans le paquet breakthrough. |