

Règles « Nuit complète »

Pour les combats qui se déroulent toute la nuit, du soir au matin :

- Appliquer les règles "Attaques nocturnes" (Actions 19) d'abord inversées, c'est-à-dire du niveau 6 au niveau 1 (tombée de la nuit) puis repartir normalement du niveau 1 au niveau 6 (levée du jour).
- Pour toute carte qui ne peut plus être utilisée du fait de l'obscurité (attaque aérienne, tir de barrage ou fusillade), activer une unité de votre choix.

« Full night » rules (from nightfall to daybreak)

- Use the « Night Attacks » rules (Action 19) first inverted, from level 6 to level 1 (nightfall) then from level 1 to level 6 (daybreak).
- Cards that cannot be used because of the darkness (Air Power, Barrage or Firefight) allowed to activate one unit of your choice.