

Règle de «Raspoutitsa» :

Dans un scénario utilisant cette règle spéciale, à cause de la boue qui couvre le champ de bataille, toute unité blindée ne peut se déplacer que de deux hexagones au lieu de trois. Cependant une prise de terrain et une percée de blindés restent possibles en cas de combat rapproché.

«Rasputitsa» rules (mud):

Because of the mud covering the battlefield, all armored units can only move two hexagons instead of three. However « Take Ground » and « Armor Overrun » are still possible after a « Close Assault ».