



## Bataille du Volkhov

En janvier 1942, Les Soviétiques lancèrent l'opération Liouban, une offensive sur la rivière Volkhov pour tenter de rompre l'encerclement de Léninegrad. Malgré une percée réussie des lignes allemandes et une avance profonde dans une forêt marécageuse, l'offensive soviétique s'essouffla rapidement et n'atteignit ni Liouban ni Léninegrad. La raison en était que le goulet qui permettait le ravitaillement solidement était solidement tenu par les Allemands qui cherchaient par ailleurs à le refermer rapidement. Les troupes soviétiques essayèrent d'agrandir ce passage mais les Allemands réussirent à le refermer plusieurs fois. Pendant plusieurs mois, les troupes soviétiques enfermées dans cette forêt marécageuse et mal ravitaillées, se battirent désespérément pour rouvrir le passage. Le général soviétique Klikov qui commandait la 2<sup>e</sup> armée de choc fut limogé et remplacé avantageusement par le général Vlassov. Celui-ci essaya de sauver son armée en se repliant sur le Volkhov tant que le goulet était ouvert. Puis un fois de plus encerclé, il ordonna à la 2<sup>e</sup> armée de choc une sortie en masse. Cette sortie réussit en dépit de pertes énormes. La bataille du Volkhov se termina donc en juin 1942 par un succès allemand puisque la plupart des troupes soviétiques qui étaient entrées dans cette zone avaient été anéanties. Vlassov qui n'avait pu sortir lui-même de la poche, essaya de s'y cacher mais fut finalement fait prisonnier au mois de juillet 1942 après avoir été dénoncé par un paysan local. Tenant Staline pour responsable de la destruction de son armée, il se rallia aux Allemands pour former une armée russe de libération.

Cette campagne de 9 scénarios raconte les combats qui eurent lieu dans cette région marécageuse et qui sont tombés dans l'oubli parmi les nombreuses batailles du front de l'est.

Jdrommel.





## Notes de campagne

### Matériel requis pour jouer cette campagne :

- Un jeu de base,
- l'extension « Terrain Pack » impérativement,
- l'extension « Front de l'Est » pour les troupes russes,
- l'extension « Equipment Pack » pour certaines figurines (cavalerie, mortiers, mitrailleuses et canons de 88mm).
- l'extension « Guerre d'hiver » pour les pions exit et les hexagones voie ferrée.\*

La campagne se joue dans l'ordre chronologique des scénarios. Il n'y a pas de règles avancées. Cette campagne de 9 scénarios peut se subdiviser en trois mini-campagnes :

- L'attaque soviétique – Scénarios 1 à 3 ;
- Bataille pour la piste « Erika » – Scénarios 4 à 6 ;
- Le reflux soviétique – Scénarios 7 à 9.

### Ordre des scénarios :

- 16609 – La traversée du Volkhov – 14/01/1942
- 16568 – Lyubino Pole – 22/01/1942
- 18024 – Liouban – 17/02/1942
- 16670 – La piste Erika – Acte 1 – 19/03/1942
- 16624 – La cote 693 – 24/03/1942
- 16585 – La piste Erika - Acte 2 – 31/03/1942
- 18030 – La défense de Mostki – 14/04/1942
- 18035 – Myasnoy Bor – 31/05/1942
- 18045 – Dernier assaut sur le Volkhov – 21/06/1942





## Qui gagne la bataille du Volkhov ?

Historiquement, les forces de l’Axe ont gagné la bataille et réduisant la poche soviétique et en capturant le général Vlassov. Cependant chaque scénario est équilibré de façon à donner une chance aux deux joueurs, l’attribution de médailles-objectifs permettant de compenser les situations trop défavorables. Le vainqueur sera celui qui appliquera la meilleure stratégie (et qui aura le plus de chance aux dés).

Le calcul des points de victoire de la campagne se fait simplement selon les données suivantes :

- chaque médaille compte pour un point de victoire,
- chaque scénario gagné compte un point de victoire supplémentaire,
- chaque médaille-objectif remportée compte un point de victoire supplémentaire.

### Feuille de décompte des Points de Victoire de la campagne (points possibles).

SCENARIO	ALLIES	AXE
<b>La traversée du Volkhov</b>	(6+1)	(6+1)
<b>Lyubino Pole</b>	(6+3+1)	(6+1)
<b>Liouban</b>	(7+1+1)	(7+1)
<b>La piste Erika – Acte 1</b>	(6+1)	(6+1)
<b>La cote 693</b>	(6+1+1)	(6+1)
<b>La piste Erika – Acte 2</b>	(7+1+1)	(7+1+1)
<b>La défense de Mostki</b>	(6+1)	(6+1)
<b>Myasnoy Bor</b>	(6+1)	(6+1+1)
<b>Dernier assaut sur le Volkhov</b>	(6+1)	(6+1)
<b>Total</b>	<b>(71)</b>	<b>PV (67)</b>

## Bibliographie

- "Opération Barbarossa" - Paul Carell.
- Magazine Ligne de Front n°56 - Sang et gloire sur le Volkhov.

- Militaria Magazine hors-série n°30 - La bataille de Léningrad.

