



Campagne de Birmanie 1942, « la grande retraite ».

La première campagne de Birmanie commença le jour de l'attaque de Pearl Harbor quand les troupes de la XV^e armée japonaise débarquèrent en Thaïlande pour assurer les arrières de la XXV^e armée qui elle, attaquait la Malaisie. Franchissant les montagnes et la jungle du Tennasserim, les Japonais s'emparèrent d'abord des aérodromes de l'extrême sud. L'armée britannique en Birmanie était composée de deux faibles divisions qui ne purent stopper l'élan japonais. Après la prise de Moulmein et les combats malheureux de la rivière Bilin et du pont de Sittang, la retraite des troupes britanniques ne s'arrêta plus. Rangoon tomba le 09 mars 1942. Les troupes nationalistes chinoises, bien que plus nombreuses ne réussirent pas non plus à bloquer les Japonais à Toungoo. L'avance japonaise continua en Birmanie centrale malgré la vaillance des combattants britanniques et notamment des tankistes de la 7^e brigade blindée, une unité qui s'était aguerrie dans le désert libyen. Les champs pétrolifères de Yenangaung furent détruits sur ordre avant leur capture puis le reste des troupes britanniques franchit l'Irrawady pour continuer son repli vers les Indes, toujours talonnée par l'armée japonaise. Le passage de la Chindwin fut le dernier combat des troupes britanniques renommées Burcorps (Burma Corps), mais ce fut au prix de l'abandon de tout le matériel lourd, notamment des derniers chars. Les soldats du Général Slim arrivèrent aux Indes, en loques, affamés et presque tous malades du paludisme. Ils avaient parcouru en combattant, plus de 1 600 kilomètres, la plupart du temps dans la jungle birmane. Après une sérieuse remise en condition, ils formeront le noyau de la XIV^e Armée britannique qui reprendra la Birmanie aux Japonais en 1944-45.

Cette campagne de 15 scénarios raconte les combats de la première campagne de Birmanie qui fut, pour les Britanniques, « la grande retraite ».

Jdrommel.





Notes de campagne

Matériel requis pour jouer cette campagne :

- Un jeu de base,
- l'extension « Terrain Pack »,
- l'extension « Théâtre du Pacifique » pour les troupes japonaises et les tuiles terrains,
- l'extension « Théâtre Méditerranéen » pour les troupes britanniques.
- l'extension « Equipement Pack » pour les figurines matériels et cavalerie.
- l'extension « Guerre d'hiver » pour les pions exit.
- l'extension « Air Pack » seulement en option pour le dernier scénario.

La campagne se joue dans l'ordre chronologique des scénarios. Il n'y a pas de règles avancées. Cette campagne de 15 scénarios peut se subdiviser en cinq mini-campagnes :

- Invasion – Scénarios 1 à 3 ;
- Début de la grande retraite – Scénarios 4 à 6 ;
- Bataille de Rangoon – Scénarios 7 à 9 ;
- Bataille de la Birmanie centrale – Scénarios 10 à 12 ;
- Retraite vers les Indes – Scénarios 13 à 15.

Ordre des scénarios :

- 1) Prachuap Khiri Khan – 08/12/1941 (n°13205)
- 2) Chumphon – 08/12/1941 (n°13788)
- 3) Aéroport de Tavoy – 19/01/1942 (n°13886)

- 4) Bataille de Moulmein - 30/01/1942 (n°13686)
- 5) Bataille de la rivière Bilin – 18/02/1942 (n°13647)
- 6) Pont du Sittang – 22/02/1942 (n°13655)

- 7) Combat de Payagyi – 05/03/1942 (n°13637)
- 8) Combat de Hlegu – 06/03/1942 (n°13641)
- 9) Barrage de Taukkian – 07/03/1942 (n°13673)

- 10) Bataille de Toungoo – 24/03/1942 (n°13697)
- 11) Shwedaung – 30/03/1942 (n°13703)
- 12) Yenangyaung – 19/04/1942 (n°13700)

- 13) Défense de Kyaukse – 28/04/1942 (n°13897)
- 14) Bataille de Monywa – 02/05/1942 (n°13709)
- 15) Bataille de Shwegyin – 03/05/1942 (n° 6992)



Qui gagne la campagne de Birmanie 1942 « la grande retraite » ?

Historiquement, les Japonais ont gagné la campagne puisqu'ils ont envahi pratiquement toute la Birmanie et repoussé les Britanniques jusqu'aux Indes. Cependant chaque scénario est équilibré de façon à donner une chance aux deux joueurs, l'attribution de médailles-objectifs permettant de compenser les situations trop défavorables. Le vainqueur sera celui qui appliquera la meilleure stratégie (et qui aura le plus de chance aux dés).

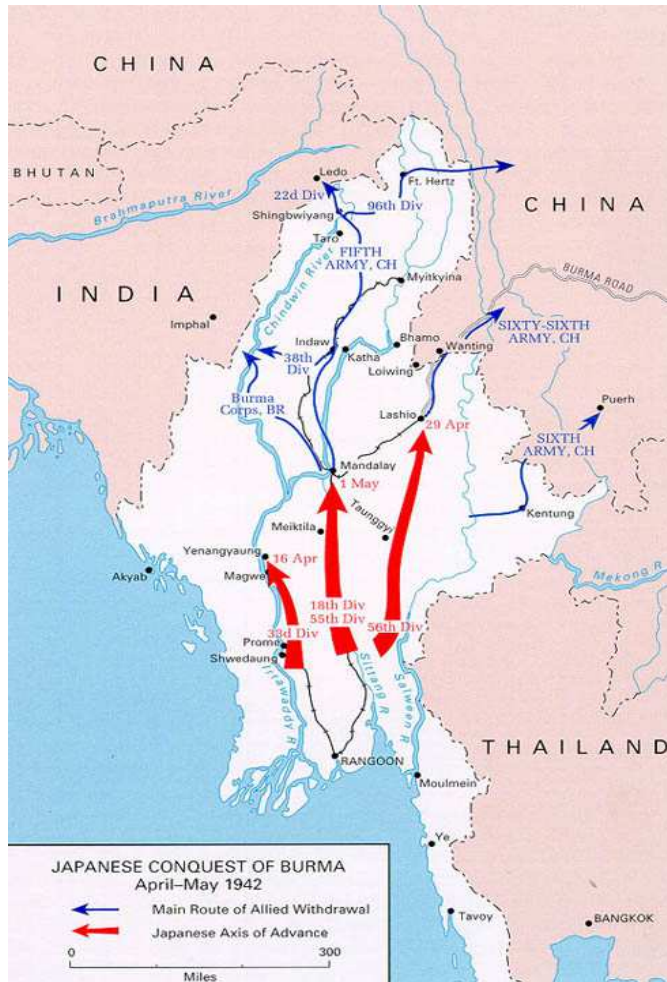
Le calcul des points de victoire de la campagne se fait simplement selon les données suivantes :

- chaque médaille compte pour un point de victoire,
- chaque scénario gagné compte un point de victoire supplémentaire,
- chaque médaille-objectif remportée compte un point de victoire supplémentaire.

Feuille de décompte des Points de Victoire de la campagne

SCENARIO	ALLIES	AXE
Prachuap Khiri Khan	(6+1)	(6+1+1)
Chumphon	(5+1)	(5+1+1)
Aérodrome de Tavoy	(6+1)	(6+1+1)
Bataille de Moulmein	(6+1+ ?)	(6+1)
Bataille de la rivière Bilin	(6+1)	(6+1+1)
Pont du Sittang	(6+1)	(6+ 1)
Combat de Payagyi	(6+1+1)	(6+1)
Combat de Hlegu	(6+1+1)	(6+1)
Barrage routier de Taukkian	(6+1+ ?)	(6+1)
Bataille de Toungoo	(6+1)	(6+1+1)
Shwedaung	(6+1+ ?)	(6+1)
Yenangyaung	(6+1+ ?)	(6+1)
Défense de Kyaukse	(6+1)	(6+1+1)
Bataille de Monywa	(6+1+1)	(6+1+1)
Bataille de Shwegyin	(6+1+ ?)	(6+1)
Total (points possibles)	(107 + ?)	PV (111) PV

Carte des opérations



Bibliographie

- La campagne de Birmanie – Pierre Lesouef
- La Seconde Guerre mondiale au jour le jour
- Magazine 2e Guerre mondiale n°34 - Shwegyin
- Wikipedia - Battle of Prachuap Khiri Khan
- Wikipedia - Japanese invasion of Thailand
- Wikipedia - Sittang Bridge
- Wikipedia - Battle of Pegu

