



Campagne « Novorossiisk »

En 1942, dans le cadre de l'opération Fall Blau, l'offensive vers le Caucase, les troupes allemandes aidées par leurs Alliés roumains s'emparèrent de Rostov puis Krasnodar et envahirent la péninsule de Taman. Le port de Novorossiisk sur la mer Noire était un objectif stratégique et les forces de l'Axe capturèrent la ville en septembre 1942 mais furent définitivement bloquées le long de la côte par la résistance des Soviétiques. En février 1943, après l'échec d'une tentative de débarquement à Ozereevka, les troupes russes du Front du Nord-Caucase débarquèrent à Malaya Zemlya, à l'ouest de Novorossiisk et établirent une solide tête de pont. Cependant les troupes débarquées restèrent coincées dans cette tête de pont jusqu'en septembre. A ce moment-là, une nouvelle offensive soviétique, Operatsia Novorossiisk-Taman, permit la libération de Novorossiisk puis la reprise progressive de toute la péninsule de Taman. Le 09 octobre 1943, toutes les troupes de l'Axe s'étaient repliées en Crimée par le détroit de Kertch, la péninsule de Taman était définitivement libérée.

Cette campagne de 10 scénarios raconte les combats qui eurent lieu dans cette région et qui restent méconnus encore aujourd'hui car en marge des grandes batailles de Stalingrad, Koursk et Kharkov.

Jdrommel.





Notes de campagne

Matériel requis pour jouer cette campagne :

- Un jeu de base,
- l'extension « Terrain Pack » impérativement,
- l'extension « Front de l'Est » pour les troupes russes,
- l'extension « Equipment Pack » pour les figurines cavalerie, mortiers, barges et canons de 88mm.
- l'extension « Guerre d'hiver » pour les pions exit.*

La campagne se joue dans l'ordre chronologique des scénarios. Il n'y a pas de règles avancées. Cette campagne de 10 scénarios peut se subdiviser en trois mini-campagnes :

- Unternehmen Fall Blau – Scénarios 1 à 3 ;
- La tête de pont soviétique – Scénarios 4 à 6 ;
- Operatsia Novorossiisk-Taman – Scénarios 7 à 10.

Ordre des scénarios :

- Assaut sur Krasnodar – 11/08/1942 (n°12943)
- Temryuk - 23/08/1942 (n°12924)
- Prise de Novorossiisk – 10/09/1942 (n°12574)

- Débarquement à Ozereevka – 04/02/1943 (n°12202)
- Malaya Zemlya – 04/02/1943 (n°12243)
- Attaque de la cote 448 – 05/02/1943 (n°12253)

- La colline 121 – 26/05/1943 (n°12927)
- Libération de Novorossiisk – 10/09/1943 (n°12650)
- La ligne Rudiger – 24/09/1943 (n°12929)
- Avance vers Taman – 26/09/1943 (n°12946)





Qui gagne la campagne Novorossiisk ?

Historiquement, les forces de l’Axe ont gagné les quatre premières batailles et les troupes soviétiques ont gagné les autres. Cependant chaque scénario est équilibré de façon à donner une chance aux deux joueurs, l’attribution de médailles-objectifs permettant de compenser les situations trop défavorables. Le vainqueur sera celui qui appliquera la meilleure stratégie (et qui aura le plus de chance aux dés).

Le calcul des points de victoire de la campagne se fait simplement selon les données suivantes :

- chaque médaille compte pour un point de victoire,
- chaque scénario gagné compte un point de victoire supplémentaire,
- chaque médaille-objectif remportée compte un point de victoire supplémentaire.

Feuille de décompte des Points de Victoire de la campagne (points possibles).

SCENARIO	ALLIES	AXE
Assaut sur Krasnodar	(6+1+1)	(6+ ?+1)
Temryuk	(6+1)	(6+1)
Prise de Novorossiisk	(6+1)	(6+1)
Débarquement à Ozereevka	(6+1)	(6+1+1)
Malaya Zemlya	(6+1)	(6+1)
Prise de la cote 448	(6+1+1)	(6+1)
La colline 121	(6+ ?+1)	(6+1)
Libération de Novorossiisk	(6+1)	(6+1)
La ligne Rudiger	(6+ ?+1)	(6+1)
Avance vers Taman	(6+1+1)	(6+1)
Total	(75)	PV (72) PV

Bibliographie

- www.worldwar2.ro – 3rd Romanian Army in Caucasus – 1942.
- www.worldwar2.ro – The Taman bridgehead – 1943.
- « Opération Barbarossa » - Paul Carell.

