

# Campagne Overlord – Stalingrad

*Septembre 1942 à février 1943*

Au début septembre 1942, les unités de la 6<sup>e</sup> armée allemande du général Paulus sont arrivées en vue de Stalingrad. La configuration particulière de la ville, toute en longueur et adossée à la Volga, va obliger les Allemands à une attaque frontale au lieu d'utiliser leur tactique habituelle d'enveloppement. En face, le général Tchouikov a compris que pour avoir une chance de battre les Allemands, il fallait les empêcher de profiter du tandem char/avion qui les avait avantagés dans les campagnes précédentes (tactique du Blitzkrieg). Paulus lance son offensive le 14 septembre. En deux jours de combats intenses, toute la partie sud de Stalingrad est conquise et les Allemands sont sur Mamaev Kurgan et la gare centrale. Mais les fantassins allemands ont découvert une nouvelle forme de guerre, initiée par leurs adversaires russes : la « Rattenkrieg », les combats de rues maison par maison, l'utilisation des égouts pour les déplacements, l'emploi de tireurs d'élite. Le 27 septembre commence le deuxième assaut allemand, plus focalisé sur la zone des usines et Mamaev Kurgan. La bataille de Stalingrad est devenue une bataille d'attrition, extrêmement coûteuse en hommes et les troupes allemandes s'épuisent petit à petit. Paulus lance sa dernière offensive en octobre avant que l'hiver ne l'empêche d'attaquer. Cette troisième offensive allemande va permettre de conquérir les ruines de l'usine des tracteurs et de l'usine Barricade au prix de pertes effroyables, les Russes ne tenant plus qu'une partie de l'usine Octobre Rouge adossée à la Volga. Mais Paulus est tombé dans le piège, en novembre les Russes lancent l'opération Uranus avec deux armées sur les arrières de la 6<sup>e</sup> Armée qui vont l'encercler dans les ruines de Stalingrad. L'entêtement d'Hitler, l'acharnement des Russes et le froid de l'hiver auront raison des troupes allemandes encerclées qui capituleront (pour les dernières) le 02 février 1943. La bataille de Stalingrad est le thème de cette 3<sup>e</sup> campagne « Overlord » Mémoire 44 qui se joue en quatre scénarios successifs en équipe constituée.

Jdrommel



Pour jouer la campagne Overlord Stalingrad, il est nécessaire de disposer obligatoirement de deux jeux de base, deux plateaux hiver, deux extensions Front de l'Est, d'une extension Pack Terrain, d'une extension Opération Overlord et accessoirement (pour quelques règles/badges) d'une extension Guerre d'Hiver.

## Notes de campagne

La campagne se joue dans l'ordre chronologique des quatre scénarios :

- 1 – Stalingrad : 1<sup>er</sup> assaut (n°12721)
- 2 – Stalingrad : 2<sup>e</sup> assaut (n°12781)
- 3 – Stalingrad : dernier assaut (n°12815)
- 4 – Stalingrad : l'agonie de la 6<sup>e</sup> Armée (n°12864)

Il s'agit d'une Campagne de type « Overlord », donc par équipe avec un général en chef et trois généraux de terrain de chaque côté. Il n'y a pas de jetons de réserve ni de jet de dés de victoire dans cette campagne.

C'est le général en chef qui mène sa campagne : pour cela, il va choisir les secteurs attribués à ses généraux en fonction des objectifs tactiques (ceux du scénario) et stratégiques (ceux de la campagne), et du profil de ses généraux (offensif ou défensif, vétéran expérimenté ou jeune loup). Le général en chef peut changer le secteur attribué à chaque général entre deux scénarios.

Il n'y a pas de renfort supplémentaire lors du 1<sup>er</sup> scénario.

Pour les deux scénarios suivants, le général en chef dispose d'une mince réserve qu'il va attribuer en fonction de l'évolution de la situation dans le secteur qu'il juge crucial. Avant le début du deuxième puis du troisième scénario, le général en chef va choisir une seule unité de renfort parmi les trois disponibles dans sa réserve d'armée et la placer dans le secteur choisi, à la disposition du général commandant le secteur.

Réserve d'armée pour l'Axe : 1 unité du génie, 1 tireur d'élite, 1 batterie de nebelwerfer.

Réserve d'armée pour les Alliés : 1 unité d'infanterie d'élite, 1 tireur d'élite, 1 unité de Katiouchas (même règles et même figurine que le Neberwerfer).

### Conditions de victoire

Après le scénario final de la campagne, les points de victoire sont comptés comme suit :

1 point par médaille obtenue dans la campagne,

1 point par scénario gagné,

1 point supplémentaire par médaille-objectif obtenue,

l'équipe qui a le plus de points remporte la campagne.

Le général en chef qui gagne la campagne est promu Maréchal (ou Generalfeldmarschall selon le cas), celui qui a perdu est nommé à l'état-major général, inspecteur de l'administration des camps de formation de l'armée de réserve. Les généraux de terrain gagnants sont décorés devant le front des troupes, les perdants sont fusillés ou mis à la retraite pour raison de santé, suivant les coutumes de leur pays.

### Feuille de décompte des points de la campagne, par scénario

(Maximum Alliés : 67 PV, maximum Axe : + de 69 PV)

<i>SCENARIO</i>	<i>ALLIES</i>	<i>AXE</i>
<b>Stalingrad : 1<sup>er</sup> assaut</b>	<b>(16)</b>	<b>(18)</b>
<b>Stalingrad : 2<sup>e</sup> assaut</b>	<b>(18)</b>	<b>(19)</b>
<b>Stalingrad : dernier assaut</b>	<b>(16)</b>	<b>(16+)</b>
<b>Stalingrad : l'agonie de la 6.Armee</b>	<b>(17)</b>	<b>(16)</b>
<b>Total</b>	<b>(67)</b>	<b>PV (69+)</b>

### Bibliographie

- Magazine Historica hors-série n°47 et 48 – Stalingrad.
- Militaria Magazine hors-série n°18 et 22 – Stalingrad.
- « Bataille de Stalingrad » - Osprey Publishing.
- « Stalingrad » - Antony Beevor.

