



## Mini-campagne « Bataille de Bir Hakeim »

En mai 1942, l'offensive italo-allemande du général Rommel est gênée par un point d'appui français perdu au milieu du désert. Pendant 15 jours, la 1<sup>re</sup> Brigade Française Libre va résister aux attaques massives des forces de l'Axe puis va rejoindre les lignes alliées en perçant l'encerclement ennemi de la position. Cette mini-campagne de 4 scénarios évoque les combats qui eurent lieu dans le désert et qui restent une des plus belles pages de gloire de la seconde Guerre mondiale.

Jdrommel.

**Matériel :** jeu de base, extensions Terrain Pack et Théâtre Méditerranéen et plateau Hiver/Désert

La campagne se joue dans l'ordre chronologique des scénarios.

Il s'agit d'une campagne simple dans laquelle il n'y a pas de règles avancées.

Ordre des scénarios :

- Bir Hakeim Acte 1 - 27/05/1942 (n°8210)
- Bir Hakeim Acte 2 - 06/06/1942 (n°8241)
- Bir Hakeim Acte 3 - 08/06/1942 (n°8283)
- Bir Hakeim Acte 4 - 10/06/1942 (n°8303)

Le calcul des points de victoire de la campagne se fait simplement selon les données suivantes :

- chaque médaille compte pour un point de victoire,
- chaque scénario gagné compte un point de victoire supplémentaire,
- chaque médaille-objectif remportée compte un point de victoire supplémentaire.

### Feuille de décompte des Points de Victoire de la campagne

<i>SCENARIO</i>	<i>ALLIES</i>	<i>AXE</i>
<b>Bir Hakeim Acte 1</b>		
<b>Bir Hakeim Acte 2</b>		
<b>Bir Hakeim Acte 3</b>		
<b>Bir Hakeim Acte 4</b>		
<b>Total</b>	<b>PV</b>	<b>PV</b>

