

### Règle « Soutien Naval »

En Normandie, durant le premier mois qui suivit le débarquement allié, la ligne de front restait proche de la côte et les navires de guerre alliés pouvaient apporter un soutien d'artillerie de gros calibre aux unités terrestres qui en avaient besoin. Les tirs de l'artillerie de marine alliée ont souvent permis de remporter la décision sur des combats locaux incertains et empêcher certaines contre-attaques ennemies.

Le joueur des Alliés peut jouer toute carte "Reconnaissance 1" comme un "Tir de Barrage" dans la section correspondante de la carte. Dans ce cas, une seule carte est tirée de la pioche à l'issue du tour.

### « Naval Support » rules

After the landing in Normandy, the front line was very close of the seaside and Allied vessels could give an artillery support to Allied units on the field. In some case, this naval support was very efficient against enemy counter-attacks.

The Allied player can play every « Reconnaissance 1 » card as a « Barrage » in the same section of the board. After that, only one card is taken from the pile.