

Formation de Kampfgruppe :

Les Allemands avaient la capacité selon les circonstances de regrouper plusieurs unités pour en faire un seul groupe de combat.

Dans un scénario utilisant cette règle spéciale, deux unités d'infanterie de l'Axe ayant subi des pertes peuvent se regrouper pour ne former qu'un seul "Kampfgruppe" à la condition que le nombre de figurines ne dépasse pas quatre (ex : 1+1, 2+1, 2+2, 3+1) et cela une seule fois dans la partie. La dissolution d'une unité pour former le "Kampfgruppe" ne compte pas pour une médaille alliée.

Une seule unité peut être activée pour se déplacer vers l'autre unité avec laquelle elle va former le « Kampfgruppe ». Si cette unité activée dispose encore d'une action, elle peut alors combattre pendant le même tour.

« Kampfgruppe » rules

During WW2, German soldiers in some circumstances were able to form a battlegroup (Kampfgruppe) with several different units.

In a scenario using this special rule, two infantry units depleted can form one kampffgruppe only if the number of figures is not more than four figures (ex : 1+1, 2+1, 2+2, 3+1) and only one time in the game. The dissolution of one unit (2 become 1) is not a medal for the Allied player.

Only one unit can be activated to move towards the other unit and to form the kampffgruppe. If this unit has the capacity of action, it can fight in the same turn.