

Réparations de blindés

En utilisant les mêmes règles que pour soigner les unités d'infanterie (Actions 10 - Soins dans l'oasis ou Actions 18 – Soins hospitaliers), une unité de blindés amoindrie et activée peut être renforcée si elle se trouve dans un QG de campagne ami ou un dépôt de ravitaillement sans ennemi adjacent.

Lancez autant de dés que vous avez de cartes de commandement, tout résultat blindé ou étoile permet de rajouter une figurine à l'unité en réparation. Cette unité ne peut alors ni bouger ni tirer avant le tour suivant.

Armor Repair

Using the same rules than infantry recovery (Action 10 – Oasis Recovery or Action 18 – Hospital Recovery) a depleted armored unit activated by a command card can be repaired if placed in a Supply Depot (Terrain 43) or a HQ and Supply tents (Terrain 56) without adjacent enemy unit.

Throw as much dices than you have command cards, each result « Star » or « Tank » add a figure to this unit. This repaired unit can not move or fire in this recovery turn.