



Mini-campagne « Eltigen »

Fin octobre 1943, après la libération de la péninsule de Taman, les troupes soviétiques se préparèrent à reprendre pied en Crimée par le détroit de Kertch. Deux débarquements étaient prévus : le premier au sud de la ville de Kertch, face au village d'Eltigen, le second au nord dans la région de Ganikale. Les Russes débarquèrent à Eltigen par surprise le 1^{er} novembre 1943 et réussirent à établir une tête de pont mais les troupes roumaines renforcées par des unités allemandes contre-attaquèrent au début décembre et réduisirent la poche soviétique. Quelques centaines de soldats soviétiques réussirent à percer au nord pour tenter de rejoindre l'autre tête de pont et s'empara du mont Mithridate aux abords de Kertch. Une autre attaque roumaine eut finalement raison de ces survivants le 11 décembre 1943.

Jdrommel.

Matériel : jeu de base, extensions Terrain Pack, Eastern Front et Equipment Pack.

La campagne se joue dans l'ordre chronologique des scénarios.

Il s'agit d'une campagne simple dans laquelle il n'y a pas de règles avancées.

Ordre des scénarios :

- Débarquement à Eltigen – 01/11/1943 (n°13003)
- Contre-attaque à Eltigen – 04/12/1943 (n°13014)
- Le mont Mithridate – Acte 1 – 07/12/1943 (n°13041)
- Le mont Mithridate – Acte 2 – 11/12/1943 (n°13054)

Le calcul des points de victoire de la campagne se fait simplement selon les données suivantes :

- chaque médaille compte pour un point de victoire,
- chaque scénario gagné compte un point de victoire supplémentaire,
- chaque médaille-objectif remportée compte un point de victoire supplémentaire.

Feuille de décompte des Points de Victoire de la campagne

<i>SCENARIO</i>	<i>ALLIES</i>	<i>AXE</i>
Débarquement à Eltigen	(6 +1)	(6+1)
Contre-attaque à Eltigen	(7+1)	(7+1)
Le mont Mithridate – Acte 1	(6+1)	(6+1)
Le mont Mithridate – Acte 2	(6+1)	(6+1+1)
Total des points de victoire	(29)	(30)
	PV	PV

