



## **Mini-campagne « Meximieux »**

Fin août 1944, la 19. Armée allemande se replie depuis le sud de la France et se trouve dans la région de Lyon, talonnée par la 1<sup>re</sup> Armée française du général de Lattre de Tassigny. L'avant-garde de la 45th US Infantry Division débordant par l'est est arrivée sur les rives de l'Ain et menace le repli allemand. La 11. Panzer Division reçoit l'ordre de dégager l'axe de repli qui passe par le camp militaire de la Valbonne et la bourgade de Meximieux tous deux occupés par les troupes américaines et les résistants français. En deux jours de combats intenses, les panzergrenadiers allemands vont prendre la Valbonne mais échouer à Meximieux. Néanmoins la focalisation des combats dans cette zone permet à la 19. Armée de se replier vers les Vosges, mission remplie pour la 11. Panzer Division en dépit de lourdes pertes. Cette mini-campagne de 3 scénarios évoque les combats qui eurent lieu dans cette zone et qui mettent en scène à la fois les troupes américaines et la Résistance française.

Jdrommel.

**Matériel :** jeu de base, extensions Terrain Pack et Winter Wars.

La campagne se joue dans l'ordre chronologique des scénarios.

Il s'agit d'une campagne simple dans laquelle il n'y a pas de règles avancées.

Ordre des scénarios :

- Le combat de la Valbonne – 31/08/1944 (n°12062)
- Le pont de Port-Galland – 01/09/1944 (n°12081)
- Bataille de Meximieux – 01/09/1944 (n°12009)

Le calcul des points de victoire de la campagne se fait simplement selon les données suivantes :

- chaque médaille compte pour un point de victoire,
- chaque scénario gagné compte un point de victoire supplémentaire,
- chaque médaille-objectif remportée compte un point de victoire supplémentaire.

### **Feuille de décompte des Points de Victoire de la campagne**

<i>SCENARIO</i>	<i>ALLIES</i>	<i>AXE</i>
<b>Le combat de la Valbonne</b>		
<b>Le pont de Port-Galland</b>		
<b>Bataille de Meximieux</b>		
<b>Total des points de victoire</b>	<b>PV</b>	<b>PV</b>

