

WINTER WARS (1/2)

Contenu de l'extension

HEXAGONES HIVER (88) :

- 16 forêt // route droite
- 6 forêt // route courbe
- 12 village // route droite
- 2 village // route courbe
- 4 village // route fourche à droite
- 1 village // route fourche à gauche
- 1 village // intersection de routes (trois branches)
- 1 village // carrefour de routes (quatre branches)
- 9 colline // rivière gelée droite
- 7 colline// route droite
- 1 colline // carrefour de routes (quatre branches)
- 6 colline // voie ferrée droite
- 2 colline // croisement route voie ferrée
- 5 rivière gelée droite // route droite
- 4 rivière gelée courbe // route fourche à gauche
- 2 rivière gelée courbe // route courbe
- 2 rivière gelée courbe // intersection de routes (trois branches)
- 3 voie ferrée droite // route courbe
- 2 voie ferrée courbe // route courbe
- 1 rivière gelée courbe // église
- 1 rivière gelée courbe // château

OBSTACLES HIVER (8) :

- 2 pont flottant enneigé // pont métallique enneigé
- 2 pont flottant enneigé // obstacle routier enneigé
- 1 pont de pierre enneigé // pont avec voie ferrée enneigé
- 1 pont de pierre enneigé // obstacle routier enneigé
- 1 bunker enneigé // pont avec voie ferrée enneigé
- 1 bunker enneigé // obstacle routier enneigé

WINTER WARS (2/2)

Contenu de l'extension

JETONS RONDS ET MEDAILLES (20) :

- 5 mines /0/0/0/1/2
- 8 camouflage (vert) // camouflage (blanc)
- 5 Croix de Fer allemande // Silver Star américaine
- 2 pion exit // étoile de bataille

BADGES D'UNITES (28) :

- 3 unité d'élite allemande // Tank Destroyer
- 2 unité d'élite allemande // pionnier allemand
- 2 unité d'élite allemande // mortier
- 1 unité d'élite allemande // arme-antichar
- 1 unité d'élite allemande // mitrailleuse
- 2 unité d'élite américaine // pionnier américain
- 1 unité d'élite américaine // Tank Destroyer
- 1 unité d'élite américaine // mitrailleuse
- 2 504° RIP américain // arme-antichar
- 1 504° RIP américain // mortier
- 1 504° RIP américain // mitrailleuse
- 2 pionnier américain // pionnier allemand
- 3 artillerie mobile // canon antichar lourd
- 2 Half-Trak // mortier
- 2 Half-Trak // arme-antichar
- 2 Half-Trak // mitrailleuse

CARTES (100) :

- 80 cartes de commandement Breakthrough
- 20 cartes de combat d'hiver.